eDostava

Plan testa prihvaćenosti

Studenti:

Damir Krkalić, IB150281

Eldar Jahijagić, IB150189

Mostar, 12.11.2017

Historija izmjena

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Status** | **Detalji izmjene** | **Autor** |
| 12.11.2017 | 1.0 |  | Plan testa prihvaćenosti | Damir Krkalić, Eldar Jahijagić |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

S A D R Ž A J

[1. Uvod 3](#_Toc504328079)

[1.1 Svrha dokumenta 3](#_Toc504328080)

[1.2 Opseg dokumenta 3](#_Toc504328081)

[1.3 Definicije, akronimi i skraćenice 3](#_Toc504328082)

[1.4 Reference 3](#_Toc504328083)

[2. Opis 4](#_Toc504328084)

[2.1 Opseg testiranja 4](#_Toc504328085)

[2.2 Strategija testiranja 4](#_Toc504328086)

[2.3 AKTIVNOSTI NAKON SVAKE FAZE 4](#_Toc504328087)

[2.4 Sposobnosti testera 4](#_Toc504328088)

[2.5 Resursi 4](#_Toc504328089)

[2.6 Vremenski okvir i sekvenca svake faze/aktivnost 4](#_Toc504328090)

[2.7 Pretpostavke i zavisnosti 5](#_Toc504328091)

[2.8 Ograničenja 5](#_Toc504328092)

[3. Detaljni plan testa 6](#_Toc504328093)

[T1: Registracija na sistem 6](#_Toc504328094)

[T2: Upravljanje profilom i korisničkim računom 7](#_Toc504328095)

[T3: Manipulisanje proizvodima 8](#_Toc504328096)

[T4: Odabir restorana i proizvoda, kreiranje narudžbe 9](#_Toc504328097)

[T5: Uvid u kompletnu narudžbu i izvršavanje narudžbe 10](#_Toc504328098)

# Uvod

## Svrha dokumenta

Dokumentom je predstavljen plan testa prihvaćenosti za sistem eDostava. Svrha je prikaz faze testiranja, pronalaženja i razumijevanja eventualnih grešaka i problema na sistemu. Kroz faze testiranja provjeravaju se funkcionalnosti koje su navedene u specifikaciji softverskih zahtjeva.

## Opseg dokumenta

Dokument obuhvata plan testa prihvaćenosti koji se sastoji od različitih scenarija za svaku opisanu funkcionalnost i poslovni proces iz SRS –a. Testovi su definisani tako da krajnji korisnik sistema može razumjeti svaki od njih i dati finalnu potvrdu specificiranih funkcionalnosti.

## Definicije, akronimi i skraćenice

-

## Reference

Dokument ne sadrži reference na druge vanjske izvore.

# Opis

## Opseg testiranja

Tokom testiranja će biti testirani sljedeći moduli :

* Registracija
* Upravljanje profilom i korisničkim podacima
* Manipulisanje proizvodima na meniju
* Odabir restorana i proizvoda, kreiranje narudžbe
* Pregled kompletne narudžbe i izvršavanje narudžbe

## 2.2 Strategija testiranja

Sam proces testiranja, neće zahtjevati potpuno znanje o samoj implementaciji i načinu rada sistema, ali će zahtjevati određeni uvid, gdje će fokus biti na testiranju ponašanja sistema, ulaznih i izlaznih podataka te da li je sistem usklađen sa opisima zahtjeva.

Takođe, obaviće se testiranje funkcionalnosti i test prihvatanja, gdje će se ispitivati ispravnost operacija, sa uvidom u njih, te bilježiti ponašanje u odnosu na navedene funkcionalne zahtjeve sistema.

* 1. **AKTIVNOSTI NAKON SVAKE FAZE**

Aplikacija će se izvršavati u browseru, uz koji je potreban pristup interneta. Nije potrebna dodatna konfiguracija računara niti instaliranje posebnog softvera, ili nekih dodatnih alata.

## Sposobnosti testera

Testeri će biti ovlašteni uposlenici restorana, te osobe koje su dio razvojnog tima, sa većim uvidom u operacije.

Uspješnost testiranja aplikacije će biti zasnovano na sposobnostima testera, odnosno mogućnosti uvida u napravljene greške, odzive sistema isl.

## Resursi

Resursi :

* Internet pristup aplikaciji
* Web browser za pokretanje aplikacije

## Vremenski okvir i sekvenca svake faze/aktivnost

Trenutno nije moguće utvrditi vremenski okvir trajanja testiranja.

Po izvršavanju i praćenju pojedinačnih faza testiranja, tim će pratiti rezultate i kvalitet napravljenih testova, gdje će se takođe koristiti seeding – planirano uzrokovanje grešaka. Nakon izvršenih faza i aktivnosti, donosiće se odluka da li je dana faza zadovoljavajuća.

## Pretpostavke i zavisnosti

Aplikacija ne zahtjeva puno resursa, pa ne zavisi o brzini i propusnosti Interneta, ali je svakako stabilan pristup neophodan.

Podržavaće sve novije verzije browsera, pa s toga neće ovisiti od tipa browsera. Takođe, ne ovisi o operativnom sistemu, ili hardverskim resursima samog uređaja s kojim se pristupa aplikaciji (računar ili mobilni uređaj).

## Ograničenja

-

# Detaljni plan testa

### T1: Registracija na sistem

|  |  |
| --- | --- |
| Šta se testira? | Forma za registraciju. |
| Cilj testa | Provjera funkcionalnosti registracije računa na sistem. |
| Vrijeme izvršavanja testa (kad?) | Nakon izrađene beta verzije sistema. |
| Trajanje testa | 15 minuta. |
| Izvršilac testa | Korisnik i/ili ovlašteno lice restorana. |
| Strategija provedbe testa | Tester pokreće formu za registraciju na sistem   1. Unošenje ispravnih podataka i praćenje ponašanja sistema 2. Unošenje neispravnih podataka i praćenje ponašanja sistema |
| Komponenta koja se testira | Registracija na sistem |
| Koraci testa / Specifikacija testa / Testni slučajevi | 1. Otvaranje forme za registraciju 2. Slučajevi unošenja ispravnih i neispravnih podataka 3. Slučajevi unošenja dovoljno i nedovoljno neophodnih podataka za registraciju 4. Praćenje ponašanja sistema, prihvatanje i odbijanje registracije |
| Podaci koji se koriste u testu | Ime, prezime, adresa, email, telefonski broj. |
| Očekivani rezultat | 1. Uspješna registracija na sistem 2. Neuspješna registracija na sistem 3. Otvaranje forme za registraciju 4. Ispis o grešci o nevalidnim podacima |
| Šta uraditi ako test ne uspije? | Napraviti zabilješku o grešci i proslijediti je nadležnim osobama. |
| Kategorija greške | Run-time, sistemske i UI greške. |

### T2: Upravljanje profilom i korisničkim računom

|  |  |
| --- | --- |
| Šta se testira? | Testira se izmjenu korisničkih podataka. |
| Cilj testa | Odrediti moguće postojeće greške. |
| Vrijeme izvršavanja testa (kad?) | Nakon izrađene beta verzije. |
| Trajanje testa | 30 minuta. |
| Izvršilac testa | Tester aplikacije. |
| Strategija provedbe testa | Tester otvara prikaz profila odnosno korisničkog računa, te uređuje podatke uz formu za izmjene i unos novih podataka. |
| Komponenta koja se testira | Komponenta upravljanja korisničkim podacima |
| Koraci testa / Specifikacija testa / Testni slučajevi | 1. Logovati se na aplikaciju 2. Otvaranje prikaza profila odnosno računa 3. Slučajevi unošenja novih ispravnih/neispravnih podataka 4. Slučajevi uređivanja podataka (ispravnih/neispravnih) 5. Praćenje reakcije sistema i rada sa podacima |
| Podaci koji se koriste u testu | Korisničko ime, lozinka, email, ime, prezime, broj telefona, adresa. |
| Očekivani rezultat | 1. Uspješan login na sistem 2. Uspješno prikazani podaci 3. Uspješno izmijenjeni korisnički podaci 4. Traženje potvrde o prihvatanju izmjene 5. Ispis greške da nije moguće izmijeniti podatke sa primjerom 6. Uspješno spremanje izmjena |
| Šta uraditi ako test ne uspije? | Napraviti zabilješku o grešci i proslijediti je nadležnim osobama. |
| Kategorija greške | Run-time, sistemske i UI greške. |

### T3: Manipulisanje proizvodima

|  |  |
| --- | --- |
| Šta se testira? | Forma za dodavanje, izmjenu i pregled ponude tj. prikaz proizvoda |
| Cilj testa | Odrediti moguće postojeće greške |
| Vrijeme izvršavanja testa (kad?) | Nakon izrađene beta verzije |
| Trajanje testa | 1 sat |
| Izvršilac testa | Tester i restoran administrator |
| Strategija provedbe testa | Tester i restoran administrator testiraju funkcionalnosti prikaza proizvoda i podataka o proizvodima, uređivanja i dodavanja novih proizvoda s ciljem pronalaska mogućih grešaka u procesu. |
| Komponenta koja se testira | Veza sa bazom podataka, dodavanje i čitanje podataka iz baze, prikaz podataka na korisničkim interfejsima. |
| Koraci testa / Specifikacija testa / Testni slučajevi | 1. Logiranje sa korisničkim podacima 2. Otvaranje liste svih proizvoda 3. Provjera ispravnosti prikaza 4. Otvaranje forme za unos i izmjene proizvoda 5. Slučajevi unošenja ispravnih i neispravnih podataka 6. Provjera ponašanja i odziva sistema 7. Provjera unošenja i izmjene u bazi |
| Podaci koji se koriste u testu | Podaci već postavljeni u svrhu testiranja, te podaci pravljeni u procesu testiranja |
| Očekivani rezultat | 1. Uspješan login i prikaz ponude proizvoda 2. Uspješan unos novih proizvoda 3. Uspješne izmjene proizvoda |
| Šta uraditi ako test ne uspije? | Napraviti zabilješku o grešci i proslijediti je projektnom timu. |
| Kategorija greške | Database greške, sistemske i UI greške. |

### T4: Odabir restorana i proizvoda, kreiranje narudžbe

|  |  |
| --- | --- |
| Šta se testira? | Pregled i dodavanje proizvoda u korpu. |
| Cilj testa | Uočavanje mogućih grešaka. |
| Vrijeme izvršavanja testa (kad?) | Nakon izrađene beta verzije. |
| Trajanje testa | 2 sata. |
| Izvršilac testa | Tester i administrator. |
| Strategija provedbe testa | Tester zajedno sa administratorom će testirati prikaz, navigaciju kroz restorane i kategorije, prikaz proizvoda, te dodavanje proizvoda. |
| Komponenta koja se testira | Aplikacija, operacije pregleda i dodavanja proizvoda u korpu. |
| Koraci testa / Specifikacija testa / Testni slučajevi | 1. Logiranje na sistem 2. Otvaranje liste restorana sa podacima 3. Provjera prikaza restorana 4. Otvaranje menija restorana sa kategorijama 5. Provjera prikaza menija, kategorija, proizvoda i podataka 6. Pregled i biranje određenog proizvoda 7. Provjera dodavanja izabranog proizvoda u korpu 8. Provjera broja i količine dodanih proizvoda 9. Provjer obračuna cijena proizvoda 10. Provjera pratećih adekvatnih poruka o uspjehu, trenutnoj nedostupnosti određenih proizvoda |
| Podaci koji se koriste u testu | Podaci već postavljeni u svrhu testiranja, naziv proizvoda, cijena, količina, podaci o korpi, ukupnoj cijeni. |
| Očekivani rezultat | 1. Uspješan login na sistem 2. Uspješno otvaranje prikaza liste restorana 3. Uspješno otvaranje menija i kategorija proizvoda 4. Uspješno biranje proizvoda 5. Uspješno dodavanje proizvoda 6. Uspješan prikaz korpe, cijena i obračuna 7. Uspješno vraćanje adekvatnih poruka |
| Šta uraditi ako test ne uspije? | Napraviti zabilješku o grešci i proslijediti je projektnom timu. |
| Kategorija greške | Run-time, sistemske i UI greške. |

### T5: Uvid u kompletnu narudžbu i izvršavanje narudžbe

|  |  |
| --- | --- |
| Šta se testira? | Pregled narudžbe i izvršavanje/slanje narudžbe. |
| Cilj testa | Uočavanje mogućih grešaka. |
| Vrijeme izvršavanja testa (kad?) | Nakon izrađene beta verzije. |
| Trajanje testa | 1 sata. |
| Izvršilac testa | Tester i administrator. |
| Strategija provedbe testa | Tester zajedno sa administratorom će testirati prikaz, te izvršavanje iste. |
| Komponenta koja se testira | Aplikacija, pregled narudžbe i slanje narudžbe. |
| Koraci testa / Specifikacija testa / Testni slučajevi | 1. Otvaranje prikaza narudžbe 2. Provjera prikaza i detalja narudžbe 3. Dodavanje poruke/napomene uz narudžbu 4. Izvršavanje slanja narudžbe 5. Provjera izvršavanja i prikazivanja adekvatne poruke 6. Provjera ivršavanja narudžbe u odnosu na broj proizvoda odnosno ukupne i minimalne cijene dostave |
| Podaci koji se koriste u testu | Podaci već postavljeni u svrhu testiranja, naziv proizvoda, cijena, količina, podaci o narudžbi, napomena, adekvatne poruke ponašanja sistema. |
| Očekivani rezultat | 1. Uspješno prikazivanje narudžbe sa svim proizvodima 2. Uspješno prikazivanje količine, cijene i ukupne cijene 3. Uspješno dodavanje napomene uz narudžbu 4. Uspješna provjera svih podataka 5. Uspješno izvršavanje narudžbe |
| Šta uraditi ako test ne uspije? | Napraviti zabilješku o grešci i proslijediti je projektnom timu. |
| Kategorija greške | Run-time, sistemske i UI greške. |